

Søe-Lieutenant-Selskabet

SØKRIGSSPIL



1969

REGLER FOR KRIGSSPIL



SLS

1969

I N D H O L D

FORORD

PART I INDLEDNING

1. Formål.
2. Holdopdeling.
3. Geografiske aspekter.

PART II SPILLEREGLER

4. Spillets første fase (1. aften).
5. Spillets anden fase (2. aften).
6. Spillets tredje fase (3. aften).

PART III DETAILBESTEMMELSER

7. Valg af strategi.
8. Køb af styrker.
9. Basering af styrker.
10. Køb af efterretnings-oplysninger.
11. Operationsplan.
12. Regler for engagement (Automatisk roulette).

PART IV SYSTEM-KATALOG

Katalog 1 til 14.

F O R O R D

Krigsspil har gennem tiderne været spillet af utallige nationer og af alle værn. Krigsspillet teknik er således velkendt af en stor del af medlemmerne, og langt de fleste har på et eller andet tidspunkt deltaget i et krigsspil. Dette kan enten have været i et taktisk spil på Søværnets Kampinformationsskole (AIS), hvor problemerne er spillet igennem med tidsfaktoren så nær virkelighed som muligt (Action Speed), og hvor man har anvendt et stort apparatur til at simulere de virkelige forhold - eller, det kan have været en simuleret øvelse (papir-øvelse) eller CPX, hvor man har anvendt de egentlige faciliteter og blot fodret systemet med opdigtede oplysninger. Herudover findes en mængde varianter af krigsspil - alle nøje bestemt for deres særlige formål.

Den i følgende katalog beskrevne form for krigsspil tjener således også sit bestemte sæt af formål, og den er et forsøg på at tilgodese arter af krigsspil, der ikke kan udføres bedre på en taktisk træner. Samtidig er det tilstræbt at føre medlemmerne ind på andre felter end netop det lokal taktiske, idet det er Selskabets opfattelse, at lokal taktiske spil er så afhængige af gældende højt klassificerede planer, at de kræver en 100% tjenstlig baggrund.

Det her beskrevne materiale er i sig selv uklassificeret, idet selve brikkerne i spillet ikke indebærer noget aktuelt sikkerhedsbehov.

PART I

INDLEDNING

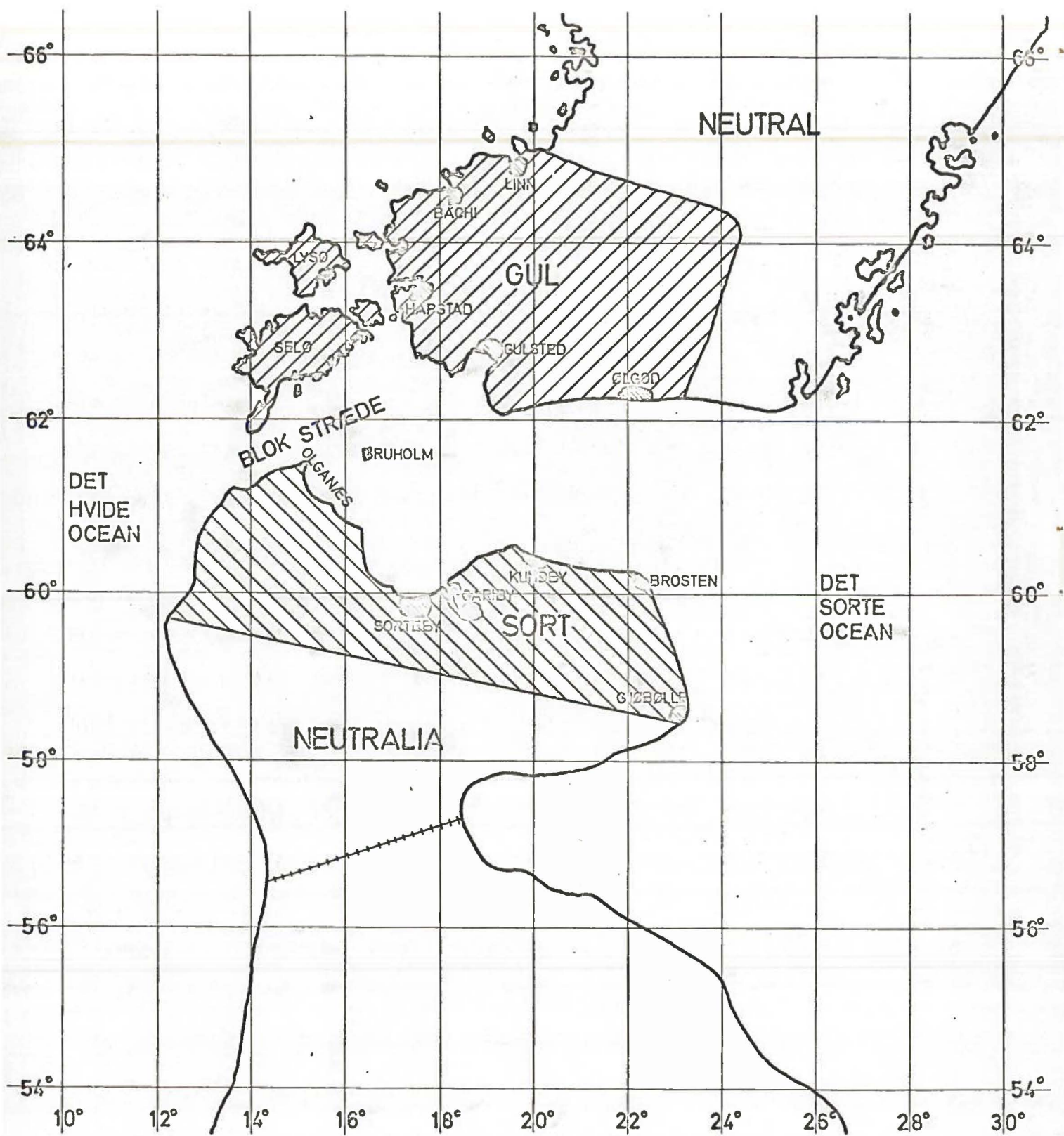
1. FORMÅL

Spillet ide er at vise, hvor afgørende følgende faktorer er for udfaldet af konventionelle krigsoperationer.

- a. De økonomiske forholds indflydelse på en nations samlede slagkraft.
- b. At sammensætning af en nations væbnede styrker kræver en meget dybtgående bedømmelse af situationen og af de enkelte våbensystemers muligheder og begrænsninger.
- c. At strategi og styrkevalg skal forberedes omhyggeligt før planlægning af krigsplaner.
- d. Hvorledes efterretnings-oplysninger er af uvurderlig nytte ved forannævnte planlægning.
- e. Hvorledes spil af tilfældigheder ofte har indflydelse på resultatet af enkeltoperationer.

2. HOLDOPDELING

Deltagerne i spillet inddeles i grupper, der hver for sig repræsenterer den øverste forsvarsledelse for den pågældende stat. En deltager fra hver gruppe udstikkes som leder af gruppen (forsvarschef), og det er hans opgave at koordinere arbejdet inden for gruppen. Det tilstræbes at sammensætte grupperne således, at specialviden fordeles ligeligt mellem grupperne. Gruppernes størrelse vil blive ca. 7 mand, og det påregnes, at der på hvert parti vil kunne blive maksimalt 5 grupper. Observatører betragtes som deltagere i grupperne på de aftener, der deltages.



NEUTRAL

GUL

BLOK STREDE

DET HVIDE OCEAN

DET SORTE OCEAN

SORT

NEUTRALIA

LYSØ

SELØ

HAPSTAD

EINKR

BACHH

GULSTED

ELCØD

BRUHOLM

OLGANES

SORTLEBY

GARDY

KUNSEY

BROSTEN

GIBBOLL

66°

66°

64°

64°

62°

62°

60°

60°

58°

58°

56°

56°

54°

54°

10°

12°

14°

16°

18°

20°

22°

24°

26°

28°

30°

3. GEOGRAFISKE ASPEKTER

a. For at frigøre spillerne fra de politiske og andre særlige forhold, der i dag er gældende for nationerne på jorden, er øvelsesområdet et opdigtet område, beliggende på en klode tilsvarende Jorden. Øvelsesområdet er som vist på bilag 1, der er et oversigtskort over et areal af ca. 600 x 600 sømil.

Som det vil fremgå af dette kort, er to oceaner adskilt af land, Mellem oceanerne er der imidlertid forbindelse gennem et farvand, der i den vestlige del består af et ca. 40 sømil bredt stræde (BLOK Strædet) samt et meget snævert sund mellem øerne nord for BLOK-Strædet. Farvandet er nord for strædet begrænset af land og øer, der er beboet af GUL nation, og syd for strædet er landet beboet af SORT nation. Længere nordpå grænser GULT land til en neutral nation, og længere sydpå grænser SORT op til landet NEUTRALIA.

Begge disse neutrale nationer er, hvad handel angår, uafhængige af BLOK-Strædet, idet deres vitale områder ligger længere nord - henholdsvis sydpå, og der for begges vedkommende her er kanaler, der forbinder oceanerne.

For GUL og SORT er det derimod af vital betydning at kunne besjle farvandet mellem oceanerne, idet handlen for begges vedkommende går såvel mod vest som mod øst. Dette har gennem årene ført til en række krige mellem GUL og SORT, og forholdet mellem nationerne er derfor ikke godt. Ved den sidst afsluttede fred måtte SORT således afstå øerne SEL og RUHOLM og på den måde opgive kontrollen med begge sider af BLOK-Strædet. Ved freden opnåede GUL at have den ene side af strædet samt et smalt sund med ca. 6,0 m dybde nordpå mellem hovedlandet og øerne. Territorialfarvand er for begge nationer 6 sømil fra

kystlinien. Øvrigt farvand må betragtes som internationalt farvand. Forholdene har ført til en oprustning på begge sider, og selv om der er nuancer i den politiske målsætning for nationerne, er det kravet om forsvar af eget territorium og kontrol med BLOK-Strædet, der for begge nationer er det altovervejende.

b. Klimaforhold er som for Danmark. Til belysning af operationsmuligheder for mindre enheder anvendes sandsynlighedsberegning for vejrforhold for operationens udførelse den tredje aften. Denne beregning vil blive baseret på en statistik fra Meteorologisk Institut målt over 5 år. Følgende vil være af interesse for planlægning:

(1) Vindstyrke-sandsynligheder:

Vindstyrke mindre end 4 = 70% af tiden.

Vindstyrke mellem 4 og 7 = 18% af tiden.

Vindstyrke over 7 = 12% af tiden.

(2) Vindretning-sandsynlighed:

Vind fra nordlige retninger = 5% af tiden.

Vind fra østlige retninger = 14% af tiden.

Vind fra sydlige retninger = 21% af tiden.

Vind fra vestlige retninger = 60% af tiden.

(3) Sigtbarhed-sandsynligheder:

Sigt bedre end 5000 m = 69% af tiden.

Sigt mellem 1000 og 5000 m = 10% af tiden.

Sigt under 1000 m = 21% af tiden.

Der vil ikke skulle regnes med særlige isforhold. Sandsynlighederne vil blive spillet af kontrolstaben mellem 2. og 3. fase, hvorfor spillerne må regne med alle muligheder for planlægning af operationen.

PART II

SPILLEREGLER

1. SPILLET FØRSTE FASE (1.aften)

Efter en orientering om selve spillet etablerer grupperne sig i forskellige lokaler. Herefter modtages en politisk målsætning for nationens væbnede styrker. Denne målsætning vil være udtrykt i et kort direktiv til forsvarsstaben (gruppen), og den vil være basis for det, der skal laves af gruppen. Den første aften skal grupperne lave følgende:

- a. Udfra det politiske direktiv skal der vælges en strategi, der vil imødekomme de politiske ønsker. Denne strategi kræver en ganske kort og grov situationsbedømmelse af modstanderens muligheder set i relation til vore, idet det er forudsat, at nationerne er af omtrent samme størrelse og med samme teknologiske udvikling. De skibstyper og våbensystemer, der kan anskaffes, er ens, og beløbsrammen den samme. Den valgte strategi skal udtrykkes i en kort militær målsætning for styrkerne (for detaljer se para 7).
- b. Efter valg af strategi anskaffes de styrker, der skønnes at kunne løse de militære opgaver bedst muligt. Der er et beløb på 7 milliarder danske kroner til rådighed. Styrkerne opføres på særligt udleverede lister, således at en økonomisk oversigt lettes mest muligt.
(For detaljer se para 8 og System Katalog).

c. Herefter baseres styrkerne på særlige operationskort. Baseringen skal være den fredsmæssige og forsyningsmæssige placering af enheder og overvågningssystemer, der skal danne grundlag for næste aften's operationsplan.

(For nærmere detaljer se para 9).

d. På medfølgende "intelligence spørgeskema" udfylder grupperne herefter hvilke efterretnings-oplysninger, der ønskes besvaret.

Pris for hver oplysning er indeholdt i para 10.

Ved afslutning af første aften afleveres herefter ovennævnte skemaer til kontrolstaben, der i perioden indtil næste spilleaften vil analysere gruppernes planer og dernæst sætte grupperne mod hinanden i par af SORT og GUL for at give bedst mulige spil for belysning af problemer af almen interesse. Herefter besvarer kontrolstaben efterretningssspørgsmål, der udleveres ved start af næste aften.

5. SPILLETS ANDEN FASE (2.aften).

Efter at have fået udleveret svarene på efterretningssspørgsmål udfærdiger holdene en kort situationsbedømmelse, der kan danne grundlag for en operationsplan. Denne plan skal nedfældes som en operationsplan for styrkerne og ledsages af et plot over operationerne.

Form for operationsplan og plot er nærmere beskrevet i para 11.

Efter denne fase beregnes vind og vejr for operationerne, og herefter analyserer kontrolstaben ops-planer og plot på baggrund af de parvise løsninger GUL/SORT. Herudfra analyseres operationerne, og det mulige hændelsesforløb, der kunne have resulteret i træfninger, bedømmes.

Der anvendes sandsynlighedsberegning på en automatisk roulette for alle beregninger.

(Regler for engagement er nærmere beskrevet i para 12).

6. SPILLET'S TREDIE FASE (3.aften).

Efter at kontrolstaben har analyseret og spillet alle de udfærdigede operationer, har man mulighed for at vælge en kombination, der eventuelt kan spilles lidt mere detaljeret gennem nogle få træk. Dette gøres på den tredie aften som første del. Herefter overgås til en gennemgang af de øvrige operationer (debriefing), og endelig gennemgås den spillede operationsserie, hvorefter der vil være almindelig diskussion.

PART III

DETAILBESTEMMELSER

7. VALG AF STRATEGI

Efter at have modtaget en politisk målsætning for nationens væbnede styrker, er det formålstjenligt at vurdere de muligheder, modparten har. Dette gøres bedst i form af en situationsbedømmelse, hvor man prøver at stille de kendte faktorer op for derefter at vurdere fjendens mulige handlemåder og egne mulige handlemåder. Dette kan naturligvis kun gøres i grove træk. Denne vurdering kan derefter give sig udslag i valg af en strategi, der vil føre til det ønskede politiske mål. Ved fastlæggelse af strategien bør følgende forhold vurderes:

- a. Prioritering af opgaver - det vil sige - hvad har størst vægt: Forsvar af eget territorium eller eventuel besiddelse af fjendtligt territorium?
- b. Hvor kan fjenden bedst placere styrker og våbensystemer, der kan genere os?
- c. Hvilke våbensystemer skønnes farligst for os?
- d. Yder de geografiske forhold fjenden eller os særlige fordele?

Henset den korte tid der er til rådighed for deltagerne, må strategien udtrykkes kortfattet og være en militær målsætning for opfyldelse af det politiske direktiv.

Eksempel:

SORT ræsonnerer sig efter en bedømmelse af situationen frem til, at det mest formålstjenlige vil være at prioritere for-

svaret af eget territorium højest og opbygge et meget kraftigt forsvar, der vil være i stand til at imødegå ethvert fjendtligt angreb og samtidig være i stand til at holde egen kystfart gennem BLOK-Strædet i gang.

SORT udtrykker sin strategi som defensiv og prioriterer opgaver herefter:

- (1) Anti-invasion.
- (2) Air Defence.
- (3) Tilstrækkelige landstyrker til forsvar langs kysten.
- (4) Effektivt varslingsystem.
- (5) Kystforsvar i BLOK-Strædet.

8. KØB AF STYRKER

Herefter skal grupperne anskaffe de styrker, man mener bedst vil kunne tilgodese den valgte strategi. Såvel SORT som GUL nation får et beløb på 7 Milliarder = 7000.000.000 kr. stillet til rådighed for denne materiel-investering. Det påpeges, at der af dette beløb ikke skal tilgødeses driftsbudget.

De styrker, der kan anskaffes, er beskrevet i SYSTEM KATALOGET, der er dette notats PART IV.

I dette katalog vil der være:

a. Oversigt over Katalog Styrker.

- | | |
|---------------------|---|
| (1) <u>SKIBE</u> | : DD-FF-NN-MM-PT-LL-SS.
(med variationsmuligheder) |
| (2) <u>LAND</u> | : MHQ-KRS-MAD og kystmissil-
batteri (flere typer) |
| (3) <u>LOGISTIC</u> | : FLS og MOBA
(med variationsmuligheder) |

b. Katalogblad for hver af ovennævnte typer.

Deltagerne stilles frit med hensyn til, hvorledes budgettet skal anvendes; dog kan ingen skibe anskaffes uden flådestation. De nederst på katalogbladene anførte sandsynligheder for effektivt virkende enhed formindskes med 10%, hvis der anskaffes FLS uden værft. De forøges med 5%, hvis der anskaffes MOBIL BASE.

For at kunne anskaffe FLY må der disponeres over een flyveplads med værkstedsfaciliteter. Deployeringsbaser kan formindske sårbarhed. Der kan ikke anskaffes CRS uden MHQ, og hvis der anskaffes mere end 5 CRS, skal der være MAD for hver femte påbegyndt CRS. Der kan ikke anskaffes SAM-batterier på land uden et AIR DEFENCE SYSTEM.

Alle enheder påregnes udstyret med ECM, der kan varsle til dobbelt radarafstand. For hærstyrkernes vedkommende er disse taget med for fuldstændigheds skyld. Der kræves en overvægt på mindst 2:1 for en angriber, der ønsker at angribe et fjendtligt landområde. (for detaljer se para 12).

Anskaffelse af styrker opføres på skema med prisberegning.

Det erindres, at efterretnings-spørgsmål også skal betales af de 7 Milliarder kroner.

9. BASERING AF STYRKER

Når styrkerne er anskaffet, placeres de under hensyntagen til geografiske forhold. Dette gøres på specielt udleverede operationskort. For nærmere at kunne placere flådestationer og lignende skal ops-kortet sammenholdes med et søkort over området. Dette kort udleveres også til grupperne, men der skal ikke indtegnes noget i disse søkort, idet de kun skal tjene som planlægningsarbejds kort og ikke skal indleveres til kontrolstaben.

I ops-kortet indtegnes alle anskaffede installationer og enheder på den position, hvor de rent fredsmæssigt hører til. Dette er ikke ensbetydende med, at det skal være udgangspunkt for krigsmæssige operationer, idet styrkerne inden kan deployeres til andre områder, men i så fald skal denne deployering være indeholdt i operationsplanen, der udformes 2.aften.

Flyvepladser og andre permanente installationer kan ikke flyttes, når de først er placeret på kortet.

Hærstyrker placeres bataillonsvis ganske groft på kortet. En ikke angreben bataillon kan flyttes med 30 km/time på eget landområde og 15 km/time på fjendtligt område. Hærstyrker kan ikke flyttes fra land til øer eller andet land, uden at nationen er i besiddelse af særlige fartøjer eller helcops.

10. KØB AF EFTERRETNINGS-OPLYSNINGER

Hver gruppe kan købe oplysninger om anden part ved at udfylde skema, vedlagt som bilag 2. Spørgsmål kan kun stilles i form af de i skemaet anførte, og svar vil være: Ja, nej, antal eller position. Pris for spørgsmål er opført udfor dette.

Position af skibe, fly og hærstyrker kan ikke oplyses.

Priser på spørgsmål må ses som beløb til indsamling af oplysninger over mange år og skal derfor betragtes som den investering, der over en årrække har været nødvendig for at vide næsten alt om fjenden. Betydningen af at vide, hvad fjenden besidder af enheder, vurderes af spillerne selv, men det skal dog fremhæves, at det er væsentlige oplysninger der fås ved at spørge om skibstype m.v., idet man derigennem får alle oplysninger, da det er samme katalog, begge parter benytter.

INTELLIGENCE

HOLD

SORT

GUL

NO	SPØRGSMÅL	PRIS	SVAR
1.	<u>FLS:</u>		
a.	Hvor ligger de?	4.000.000	
b.	Er de beskyttet af SAM?	1.500.000	
c.	Er der værft ved?	1.500.000	
d.	Er de beskyttet af kystmissiler?	2.000.000	
e.	Er der depoter nær ved?	2.000.000	
2.	<u>FARVANDSOVERVÅGNING OG KYSTBEFÆSTNING:</u>		
a.	MHQ hvor?	1.250.000	
b.	KRS hvor?	4.000.000	
c.	MAD hvor?	1.500.000	
d.	Har han mobile CSM?	4.000.000	
e.	Har han OEEDB?	500.000	
f.	Har han VIDEO-LINK?	250.000	
3.	<u>LOGISTIC:</u>		
a.	Har han MOBA-land?	3.000.000	
b.	Hvor stor kapacitet?	3.000.000	
c.	Har han MOBA-flydende?	3.000.000	
d.	Hvor stor kapacitet?	3.000.000	
e.	Har han MISSIL-depoter?	3.000.000	
f.	Har han MINE-depoter?	4.000.000	
g.	Har han TORPEDO-depoter?	3.000.000	
4.	<u>FLYVEPLADSER:</u>		
a.	Hvor ligger de?	4.000.000	
b.	Er de beskyttet af HI-SAM?	1.000.000	
c.	Er de beskyttet af LOW-SAM?	1.000.000	
5.	<u>FLY:</u>		
a.	Har fjenden MPA TYPE 1?	1.000.000	
b.	Har fjenden MPA TYPE 2?	1.000.000	
c.	Har fjenden LBM?	2.000.000	
d.	Har fjenden FBA?	2.000.000	
e.	Har fjenden ADF?	1.000.000	
f.	Har fjenden AIR DEFENCE SYSTEM?	2.000.000	
g.	Har fjenden LOW-SAM KYSTSIKRING?	2.000.000	
h.	Har fjenden HELCOP TYPE 1?	1.000.000	
j.	Har fjenden HELCOP TYPE 2?	1.000.000	
k.	Har fjenden HELCOP TYPE 3?	1.000.000	
	Spørges om antal af fly er pris x 5.		

NO	SPØRGSMÅL	PRIS	SVAR
6.	<u>SKIBE:</u>		
a.	Har fjenden DD type 1?	2.000.000	
b.	" " DD type 2?	2.000.000	
c.	" " DD type 3?	2.000.000	
d.	" " FF type 1?	2.000.000	
e.	" " FF type 2?	2.000.000	
f.	" " FF type 3?	2.000.000	
g.	" " NN type 1?	2.000.000	
h.	" " NN type 2?	2.000.000	
i.	" " MM type 1?	1.500.000	
j.	" " MM type 2?	1.500.000	
k.	" " MM type 3?	1.500.000	
l.	" " PT type 1?	1.500.000	
m.	" " PT type 2?	1.500.000	
n.	" " PT type 3?	1.500.000	
o.	" " SS type 1?	1.500.000	
p.	" " SS type 2?	1.500.000	
q.	" " SS type 3?	1.500.000	
r.	" " LL type 1?	3.000.000	
s.	" " LL type 2?	3.000.000	
t.	" " LL type 3?	3.000.000	

Spørges kun om fjenden har skibsart -
men ikke type no - er pris som for en
enkelt type (f.eks): DD 2.000.000

Spørges om antal er pris x 5.

Spørges om ekstraudstyr er pris x 2

7.	<u>MARINE-KORPS:</u>		
a.	Har fjenden PI ÷ bat.?	2.000.000	
b.	" " PI + bat.?	2.000.000	
c.	" " MI ÷ bat.?	2.000.000	
d.	" " MI + bat.?	2.000.000	
e.	Er der hærstyrker på øe.?	5.000.000	

Spørges om antal er pris x 5.

11. OPERATIONSPLAN

- a. Som nævnt i §5 er spillets anden fase beregnet til udførelse af en plan for at nå de ønskede politiske resultater. Denne militære planlægning baseres nu på:
- (1) Den valgte strategi.
 - (2) De opnåede efterretningsoplysninger.
 - (3) De anskaffede styrker.
- b. Efter at have modtaget E-oplysningerne vil det være formålstjenligt at udfærdige en grov og kort situationsbedømmelse for herefter at disponere styrkerne til de enkelte opgaver. Herefter laves en plan for operationerne. Denne plan skal indeholde:
- (1) En Task Organization for implicerede styrker.
 - (2) Et kort rids af situationen.
 - (3) Målsætning for operationerne.
 - (4) Hvad de enkelte Task Units skal gøre.
 - (a) Hvor de samles (deployeres).
 - (b) Hvad den særlige opgave for den TU er.
 - (c) Hvorledes enheden skal reagere ved kontakt med fjenden.
- c. Til støtte for de udfærdigede planer indtegnes enhedernes planlagte sejlads på et operationskort. Dette kort afleveres sammen med planen 2.aften. På kortet skal være tidsangivelse for hver time.

12. REGLER FOR ENGAGEMENT

- a. Efter 2.aften sammensætter kontrolstaben i grove træk operationerne og udfører herunder en bedømmelse af de engagementer, der kunne være resultatet af de planlagte operationer. Idet det erkendes, at spil af tilfældigheder ofte har stor indflydelse på udfaldet af krigsmæssige operationer, og at der er et enormt antal løsninger, har det været nødvendigt at simplificere engagementregler således, at der opnås mulighed for gennemspilning af planerne. Følgende regler er gældende for skibe:

- (1) Enheder, der kommer på skudhold af modstandere, affyrer våben efter de opgivne sandsynligheder.
- (2) Våbensystemer anvendes kun, såfremt varsling er effektiv, det vil sige: Hvor våbenrækning er større end varsling, kan våben ikke affyres, medmindre der er etableret data-overføring.
- (3) Sandsynlighedsberegninger udføres på en automatisk roulette, idet sandsynlighed for træfning lægges til grund for beregningen.
- (4) Kontrolstaben afgør tvivlsspørgsmål udfra bedste skøn og i overensstemmelse med den formulerede strategi og plan.

Som det vil fremgå af ovenstående, er det nødvendigt at opgive detaljeret i planen, hvorvidt fartoverlegenhed af en TU skal anvendes til at unddrage sig engagement, da der ellers regnes med offensiv handling.

b. For flystyrker er følgende regler gældende:

- (1) Udfaldet af træfninger beregnes på den måde, at man først undersøger, hvilke kontakter der opnås i løbet af en sortie og derefter beregner udfaldet af disse i rækkefølge. Det påregnes dog kun, at en sortie fortsætter sin mission, hvis flyene ikke skydes ned.
- (2) Ved træfninger, hvori der deltager flere forskellige typer fly, begynder man altid beregningen med de stærkeste enheder, det vil sige, for angreb mod jorden eller søen med lette bombere, derefter jagerbombere og interceptors. Ved angreb på andre luftstyrker begyndes der med interceptors, derefter jagerbombere og lette bombere.
- (3) På dertil indrettede skemaer skal holdene opgive følgende for de offensive systemer (bombere og transportfly):
 - mission for de enkelte sorties.
 - ruten der følges og tidspunktet for missionens udførelse.

Hvad angår missionen, kan denne enten være et angreb på faste installationer, det vil sige flyvepladser, radarstationer eller SAM-batterier - eller et angreb på bevægelige mål, hvis position erkendes under operationen, eller det kan være angreb på tilfældige mål på en forud bestemt rute.

Lykkes et angreb på et mål, vil sortien kunne angribe andre mål, den møder under LOW-flyvning - dog med en mindre Kill-probability.

- (4) Som ved engagement mellem skibe træffer kontrolstaben afgørelsen, og alle enheder påregnes offensiv handlemåde, hvis det ikke udtrykkeligt er specificeret, at flyene skal handle anderledes.

c. For landstyrker er følgende regler gældende:

Angriber skal - for at være overlegen - have styrkeforhold som følger:

- | | |
|---|---------|
| (1) Ens bataljoner overfor hinanden | : 2:1 |
| (2) PIB overfor forstærket PIB | : 2,2:1 |
| (3) MIB overfor forstærket PIB | : 4:1 |
| (4) MIB overfor PIB | : 3,5:1 |
| (5) MIB forstærket overfor forstærket PIB | : 3,5:1 |
| (6) MIB forstærket overfor PIB | : 3:1 |

Der tilstræbes ikke spillet noget egentligt landkrigsspil, idet der kun vil blive foretaget en vurdering af styrkeforhold indenfor det aktuelle område.

OVERSIGT OVER KATALOG-STYRKER

KATALOG	1	:	DD	tre typer
KATALOG	2	:	FF	tre typer
KATALOG	3	:	NN	to typer
KATALOG	4	:	MM	tre typer
KATALOG	5	:	PT	tre typer
KATALOG	6	:	LL	tre typer
KATALOG	7	:	SS	tre typer
KATALOG	8a	:	MHQ	to typer
KATALOG	8b	:	KRS	to typer
KATALOG	8c	:	MAD	to typer
KATALOG	9	:	CSM	tre typer
KATALOG	10	:	FLS	to typer
KATALOG	11	:	MOBA	to typer
KATALOG	12a	:	MPA (Maritime Patrol)	- to typer
KATALOG	12b	:	LBM (Lette bombere)	
KATALOG	12c	:	FBA (Jager bombere)	
KATALOG	12d	:	ADF (Jagere (Air Defence))	.
KATALOG	12e	:	HELICOPTERS	- tre typer.
KATALOG	12f	:	FLYVEPLADS	- to typer.
KATALOG	13	:	AIR DEFENCE SYSTEM (SOC + 5 CRP)	.
KATALOG	13a	:	LOW-SAM	- kystsikring.
KATALOG	13b	:	HIGH-SAM	- basesikring.
KATALOG	14	:	MARINE INFANTERI	- fire typer.

KATALOG 1

DESTROYER DD

<u>TYPE</u>	<u>TONNAGE</u>	<u>FART</u>	<u>VARSLING</u>	<u>VÅBEN</u>	<u>PRIS</u>
1	2000	33	W/A-W/S-KONV.AIO.SONAR	2 x 127 mm/4 x 40 mm/4 TRÅD TORP/AU MORTER	125 mill.kr.
2	3000	33	W/A-W/S-KONV. - SONAR	SSM(B)/2 x 76 mm/SAM(B)/4 TRÅD TORP/AU MORTER	200 - -
3	4000	33	3D-W/A-W/C-W/S-NTDS- SONAR	SSM(A)/2 x 76 mm/SAM(B)/4 TRÅD TORP/ASROC	350 - -

Anm.: Alle typer kan bære 40 miner svarende til 2 sømil minelinie

---oOo---

EKSTRA

KARAKTERISTIKA

TYPE 1: ÷ 40 mm men + SAM(B):	+ 10 mill. kr.	<u>ART.</u>	127 mm: Rækn.max: 24 km/1% T.S. mod DD/FPB:	19/11 km
- 1: ÷ 127 mm men + SSM(C):	+ 10 - -		76 mm: Rækn.max: 16 km/1% T.S. mod DD/FPB:	14/10 km
- 2: ÷ KONV.AIO men + CAAIS:	+ 3 - -		40 mm: Rækn.max: 11 km/1% T.S. mod DD/FPB:	10/ 7 km
-2+ 3: Med HELCOP A/U:	+ 30 - -		SSM(A): Rækn.max: 200 km/vægt: 1200 kg/T.S.mod DD:	90x85x50
			SSM(B): Rækn.max: 30 km/vægt: 1200 kg/T.S.mod DD:	90x85x70
			SSM(C): Rækn.max: 20 km/vægt: 500 kg/T.S.mod DD:	90x85x75
-1+ 2: Ekstra fart til max 36:			SAM(B): Rækn.max: 10 km/vægt: 180 kg/T.S. " fly:	90x85x80
+ 3: pr. knob:	+ 12 - -	<u>TORP</u>	TRÅD TORP: Rækn.max:16000 m/T.S. mod DD:	90x90x50
Ekstra fart til max 39:		<u>A/U</u>	AU-MORTER: Rækn.max: 1500 m/T.S. mod SS: 15%	
pr. knob:	+ 20 - -		ASROC : Rækn.max:10000 m/T.S. mod SS: 25%	
		<u>OEDE</u>	Med CAAIS forøget varsling + 5% og våben resultat + 5%	
			Med NTDS forøget varsling +10% og våben resultat +10%	

---oOo---

Med 1 enhed er 1 under kommando med 75% sandsynlighed for at være effektivt virkende.
 Med 2 enheder er 1 under kommando med 100% og 1 med 60% sandsynlighed for at være effektivt virkende.
 Med 3 enheder er 2 under kommando med 100% og 1 med 50% sandsynlighed for at være effektivt virkende.
 Med 4 enheder er 3 under kommando med 100% og 1 med 40% sandsynlighed for at være effektivt virkende.
 Med 5 enheder er 4 under kommando med 100% og 1 med 30% sandsynlighed for at være effektivt virkende.
 Med 6 enheder er 5 under kommando med 100% og 1 med 20% sandsynlighed for at være effektivt virkende.

---oOo---

KATALOG 2.

FREGAT FF.

<u>TYPE</u>	<u>TONNAGE</u>	<u>FART</u>	<u>VARSLING</u>	<u>VÅBEN</u>	<u>PRIS</u>
1(AU)	1000	25	W/A + W/S + SONAR + AIO	1 x 76 mm/AU-MORTER	60 mill. kr.
2(AU)	2000	25	W/A + W/S + SONAR + AIO	1 x 127 mm/2 x SAM(B)/AU-MORTER/AU-HELICOP	100 - -
3(SAM)	2000	25	W/A + W/S + SONAR + AIO	1 x SAM(A)/4 x 76 mm	125 - -

Alle typer kan bære 40 miner svarende til 2 sømil minelinie.

EKSTRA

KARAKTERISTIKA

TYPE 1+2+3: Ekstra fart til max 30: pr. knob:	+ 5 mill. kr.
Ekstra fart til max 33: pr. knob:	+ 10 - -
TYPE 2: + AU-MORTER men + ASROC:	+ 5 - -
TYPE 1+2+3: Med CAAIS:	+ 3 - -

<u>ART.</u>	127 mm: Rækn. max: 24 km/1% T.S. mod DD: 19 km FPB:11 km
	76 mm: Rækn. max: 16 km/1% T.S. mod DD: 14 km FPB:10 km
	SAM(A): Rækn. max: 25 km/T.S. mod fly : 90x85x70
	SAM(B): Rækn. max: 10 km/T.S. mod fly : 90x85x80
<u>AU</u>	AU-MORTER: Rækn. max: 1500 m/T.S. mod SS: 15%
	ASROC : Rækn. max:10000 m/T.S. mod SS: 25%
<u>OEEDB</u>	Med CAAIS forøget varsling med + 5% og våben resultat + 5%

---o0o---

Med 1 enhed er 1 under kommando med 75% sandsynlighed for at være effektivt virkende.
Med 2 enheder er 1 under kommando med 100% og 1 med 60% sandsynlighed for at være effektivt virkende.
Med 3 enheder er 2 under kommando med 100% og 1 med 50% sandsynlighed for at være effektivt virkende.
Med 4 enheder er 3 under kommando med 100% og 1 med 40% sandsynlighed for at være effektivt virkende.
Med 5 enheder er 4 under kommando med 100% og 1 med 30% sandsynlighed for at være effektivt virkende.
Med 6 enheder er 5 under kommando med 100% og 1 med 20% sandsynlighed for at være effektivt virkende.

---o0o---

KATALOG 3

MINELÆGGER NN

NN	TYPE	TONNAGE	FART	VARSLING	MINEKAPACITET ^(x)	FASTETID	VÅBEN IØVRIGT	PRIS
	1	2000 t	18	W/C, W/S, AIO	15 sm	6 ^t	2 x 2 76 mm ildledning	45 mill. kr.
P-type	2	300 t	25	W/S, AIO SONAR	2,3 sm	45 ^m	2 x 40 mm + AU	20 mill. kr.

(x) Minekapacitet er angivet som antal sm, minelæggeren kan lægge med een last, idet der er regnet med en fast mineafstand på 100 yard. Uden minelast påregnes type 1 at kunne transportere 1/8 bataljon. Minelæggere kan holdes under kommando med 90% sandsynlighed for effektiv virkende enhed.

MINETYPEN:	ANVENDES fortrinsvis på vanddybder	Pris pr. sømil kr. ^(xx)	Truslen om operativt hæmmende skade i % ^(xxx)							
			FF/DD/LS				FPB/MM med			
			1 linie	2 linier	3 linier	4 linier	1 lin.	2 lin.	3 lin.	4 lin.
1. Moderne bundmine	10 - 35 m	800.000	20	36	55	75	< 2%	< 3%	< 4%	< 5%
2. Forankret kontaktmine med antenner	12 - 200 m	210.000	10	19	36	60	< 2%	< 3%	< 4%	< 5%
3. Antiinvasionsmine	2 - 10 m	160.000	LC/LS 15	31	51	70				

(xx) Total pris, d.v.s. incl. depotomkostninger m.v.

(xxx) Procentsatsen angivet for 1 skibs passage. Ved flere skibe i formation reduceres skadeprocenten for det enkelte skib til det halve.

EKSTRA

Type 1: Ekstra fart til max 21 kn; pr. knob: 2 mill. kr.

" " " " 24 " ; " " : 4 " "

Med CAAIS : 3 " "

Med SAM(B) : 10 " "

KATALOG 4

Type 1: Minesweeper Ocean/Minehunter Ocean

Type 2: Kombineret Minesweeper/Seaward Defence Craft.

Type 3: Minesweeper Inshore.

KARAKTERISTIKA	TYPE 1	TYPE 2	TYPE 3
Tonnage	800 t	400 t	200 t
Dybgang	3,5 m	2,5 m	1,5 m
Max. fart uden grej	14 kn	20 kn	12 kn
Våben: Artilleri	2x40 mm	1x40 mm	1x20 mm
Sonar	+	+	÷
A/U MORTER	+	+	÷
ON TASK	4x24 t	4x24 t	1x24 t
Magnetisk sikkerhedsdybde	15 m	10 m	5 m
Strygefart, generelt	10 kn	8 kn	6 kn
Strygetid pr. (sml) ² mek/kombin. pr. MCM	1 ^t /12 t	2 ^t /15 t	2 ^t /24 t
Pris med grej	35 mill. kr.	25 mill.kr.	12 mill.kr.
Max vindstyrke Beaufort	6	5	4
<u>Minekapacitet: se katalog 3.</u>			
Anti invasionsminer/sml svarende til	200/10 10 sml	100/5 5 sml	60/3 3 sml
Ombordtagningstid	3 t	1½ t	1 t
Afstandsminer	30~1,5 sml	20~1 sml	-

75% af enhederne kan holdes operative.

KATALOG 5

FPB - PT.

<u>TYPE</u>	<u>TONNAGE</u>	<u>FART/ENDURANCE</u>	<u>VARSLING</u>	<u>VÅBEN</u>	<u>MAX. VEJR</u>	<u>PRIS</u>
1	150	50/300	W/S + ECM	4 TRÅD TORP - 2 x 40 mm optisk sigt	5	20 mill.kr.
2	230	30/500 el. 40/400	W/A-W/S-ECM	4 TRÅD TORP + 1 x 76 mm/ildledning	7	35 - -
3	150	30/300 el. 40/250	W/S + ECM	4 SSM(C) + 2 x 20 mm/ildledning	5	38 - -

Type 1 og 2 kan i stedet for torpedoer medføre 15 miner svarende til 0,75 sml minelinie.

---oOo---

EKSTRA

KARAKTERISTIK

Type 1 med blindskydning til 40 mm	+ 2 mill. kr.	<u>ART:</u> 76 mm: max. 16 km/1% T.S. mod DD/FPB: 12/10 km
Max. 5 knob ekstra til alle typer	+ 20% af pris	40 mm: max. 11 km/1% T.S. mod DD/FPB: 8/6 km
Type 1 og 2 uden kanon + SAM(B)	+ 10 mill. kr.	SSM(C): max. 20 km/vægt 500 kg/T.S. mod DD/FPB: 85x85x70
Alle typer med CAAIS	+ 3 mill. kr.	SAM(B): max. 10 km/vægt 180 kg/T.S. mod fly : 85x85x80
		<u>TORP:</u> TRÅD : max. 16 km/T.S. mod DD: 90x90x50
		<u>OEEDB:</u> Med CAAIS forøget varslings + 5% og våbenresultat + 5%

Af anskaffede enheder vil 66% kunne påregnes 100% operative.

Ved anskaffelse af mere end 10 enheder af samme type reduceres prisen med 10%.

Ved anskaffelse af mere end 20 enheder af samme type reduceres prisen med 15%.

KATALOG 6.

LANDGANGSFARTØJER LL.

<u>TYPE</u>	<u>TONNAGE</u>	<u>FART</u>	<u>VARSLING</u>	<u>VÅBEN</u>	<u>MAX. VEJR FOR BEACH</u>	<u>TRANSPORT KAPACITET</u>	<u>PRIS</u>
1 (ASSAULT)	8.000	20	W/S-W/A-SONAR	4x76 mm/6 HELCOP TRANSP. /8 LC	-	1 bataljon	200 mill.kr.
2 (LS)	2.000	11	W/S	4x40 mm	6	¼ -	30 - -
3 (LC)	180	10	-	2x20 mm	5	1/20 -	4 - -

---oOo---

EKSTRA

KARAKTERISTIKA

Type 1: ÷ 76 mm + SAM(B): 10 mill. kr.

ART: 76 mm: Rækn. max.: 16 km/1% T.S. mod DD/FPB: 14/10 km.
40 mm: Rækn. max.: 11 km/1% T.S. mod DD/FPB: 14/ 7 km.
20 mm: Rækn. max.: 6 km
SAM(B): Rækn. max.: 10 km/T.S. mod fly: 90x85x80.

Med en enhed er 1 under kommando med 90% sandsynlighed for at være effektivt virkende.
Med 2 enheder er 1 under kommando med 100% og 1 med 80% sandsynlighed for at være effektivt virkende.
Med 3 enheder er 2 under kommando med 100% og 1 med 70% sandsynlighed for at være effektivt virkende.
Med 4 enheder er 3 under kommando med 100% og 1 med 60% sandsynlighed for at være effektivt virkende.
Med 5 enheder er 4 under kommando med 100% og 1 med 50% sandsynlighed for at være effektivt virkende.
Med 6 enheder er 5 under kommando med 100% og 1 med 40% sandsynlighed for at være effektivt virkende.
Med 7 enheder er 6 under kommando med 100% og 1 med 30% sandsynlighed for at være effektivt virkende.
Med 8 enheder er 7 under kommando med 100% og 1 med 20% sandsynlighed for at være effektivt virkende.

Med flere enheder er sandsynlighed for effektivt virkende enhed herefter 85% for hver enkelt enhed.

---oOo---

KATALOG 7.
UNDERVANDSBÅDE SS

<u>TYPE</u>	<u>TONNAGE</u>	<u>FART</u>	<u>TID PÅ PATR.</u>	<u>VÅBEN</u>	<u>PRIS</u>
1	450	12/18	3 uger	8 TRÅD TORP	45 mill. kr.
2	1.000	12/22	6 -	10 TRÅD TORP	65 - -
3	1.800	12/18	6 -	4 SSM(B)/8 TRÅD TORP	100 - -

Type 1 og 2 kan i stedet for hver torpedo medføre 2 stk. miner.

Type 3 kan ikke medføre miner.

---oOo---

KARAKTERISTIKA

TRÅD TORP : Standardversion - rækn. 16.000 m/45 knob. Ladningsvægt: 300 kg/T.S. mod DD: 90x90x50

Missiler SSM(B) : Rækn. max. 30.000 m/T.S. mod DD: 90x85x70.

---oOo---

Der kan normalt påregnes en udrustningsprocent på 66 2/3 af totalt antal.

---oOo---

KATALOG 8

1. KRIGSHOVEDKVARTER (MHQ).

- a. Konventionelt = 25 mill. kr.
- b. Udstyret med OEDB-faciliteter = 32 mill. kr.

2. MARINEDISTRIKT HOVEDKVARTER (MAD)

- a. Konventionelt = 8 mill. kr.
- b. Udstyret med OEDB-faciliteter = 12 mill. kr.

3. KYSTRADAR STATIONER (CRS)

	<u>RÆKNING DD/FPB</u>	<u>PRIS</u>
a. Stationært:	30/22 sml.	4.5 mill. kr.
Med VIDEO-link:	32/24 -	5.0 - -
b. Mobilt (MORA):	20/15 -	3.0 - -
Med VIDEO-link:	22/18 -	4.0 - -

---oOo---

- (1) For at kunne anskaffe CRS skal der være et MHQ.
- (2) Hvis der etableres mere end 5 CRS, skal der anskaffes MAD pr. hver 6. påbegyndt CRS.
- (3) Anskaffes MHQ eller MAD med OEDB-faciliteter, forøges varslings med 10%.

---oOo---

KATALOG 9

KYSTMISSILBATTERI CSM

TYPE	VARSLING	DD/FPB SØMIL	VÅBEN	STATIONÆRT	MOBILT	MARCHASTIGHED FOR MOBILT BATTERI
1	W/A - W/S	20/12	SSM(C)	40 mill. kr.	60 mill. kr.	40 km/t
2	W/A - W/S	25/15	SSM(B)	60 - -	90 - -	40 km/t
3	W/A - W/S	32/20	SSM(A)	60 - -	90 - -	20 km/t

---oOo---

EKSTRA

KARAKTERISTIKA

	<u>Stationært</u>	<u>Mobilt</u>	
40 mm batteri:	8 mill. kr.	12 mill. kr.	
SAM(B)	: 12 - -	18 - -	<u>ART:</u> SSM(A): Vægt ca. 1200 kg/rækn. max: 200 km/T.S. mod DD: 90x85x50
NTDS	: 10 - -	11 - -	SSM(B): Vægt ca. 1200 kg/rækn. max: 30 km/T.S. mod DD: 90x85x70
CAAIS	: 3 - -	4 - -	SSM(C): Vægt ca. 500 kg/rækn. max: 20 km/T.S. mod DD: 90x85x70
			SAM(B): Vægt ca. 150 kg/rækn. max: 10 km/T.S. mod fly: 90x85x75
			40 mm : Rækn. max: 11 km/T.S. mod DD/FPB: 10/7 km.

OEEDB: NTDS forøger varslings med 10% og våbenresultat med 5%
CAAIS - - - 5% - - - 5%

---oOo---

KATALOG 10

FLÅDESTATION. (75 mill. kr.)

a. INDELING OG DYBDEFORHOLD: (Middel vandstand)

(1) Svaje bassin 7.0
(2) Stort bassin 7.0
 Mellem bassin 5.0
 Lille bassin 4.0
 Kutter bassin 4.5

KAJLÆNGDER:

400 x 400 m
850 m
600 m
500 m
300 m

b. RESOURCER:

(1) Brændselsolie
(2) Trykluft
 Ferskvand
 Strøm
 Damp
 Telefon

EKSTRA:

RESERVEDELE/GENFORSYNINGSMULIGHEDER:

ARTILLERI: (1) Missiler SSM + SAM = 50 mill.
 (2) 76 mm + 12 -
 (3) 40 mm + 10 -

c. VÆRKSTEDER:

For reparation af tekniske installationer af tele-/artilleriteknisk art forefindes.

TORPEDO : 50 TRÅD TORP 35 -

MINER : Se minelæggekatalog.

d. SKIBSVÆRFT: (Middelstørrelse) 100 mill. kr.)

Bedding med mulighed for fuld reparationsfaciliteter for skibstyper op til DD-størrelse. Nybygningsfaciliteter.

KATALOG 11.

MOBIL BASE.

<u>TYPE</u>	<u>BESTANDDELE:</u>	<u>KAPACITET:</u>	<u>PRIS:</u>
1	MORA - VOGN MOBA - OPS (VOGNE) MOBA - LOG (VOGNE)	10 PT eller 10 MM evt. 10 SS (alt. 3 FF/DD)	20 mill. kr.
2	MORA - VOGN MOBA - OPS (VOGNE) MOBA - LOG (VOGNE)	30 PT eller MM evt. SS (alt. 9 FF/DD)	30 mill. kr.
3	5 TENDERS } 2 OILERS } floating 3 AMMO-SHIPS } support	30 PT/MM/SS (alt. 9 FF/DD)	80 mill. kr.
4.	9 TENDERS } 6 OILERS } floating 9 AMMO-SHIPS } support	30 PT + 20 M + 10 SS + 9 FF/DD	200 mill. kr.

---o0o---

Ved anskaffelse af MOBA forøges sandsynlighed for effektivt virkende enheder med 5% for berørte enheder. Således må det noteres, til hvilket formål basen anskaffes.

---o0o---

KATALOG 12

LUFTFARTØJER

a. MPA (EARLY WARNING)/(AS).

FLY

<u>TYPE</u>	<u>MOTORER</u>	<u>MAX.FART</u>	<u>ACT.RADIUS</u>	<u>UDSTYR</u>	<u>RÆKNING (sømil) DD/FPB</u>	<u>BEVÆBN.</u>	<u>PRIS</u>
1	2	350	800 sømil	Search Radar	Flyvehøjde 20000' " 50'	100/50 15/10	Ingen 15 mill.kr.
2	2	325	550 sømil	Search Radar ECM MAD 2 sonarbøjer.	" 20000' " 50'	150/100 20/15	10 dydbomber ell. 4 målsøgende TO ell. 4 luft til overflade- missiler. 50 " "

Med VIDEO-link forøges varsling med 5% og pris med 1 mill.kr.
ECM-varsling til dobbelt radarafstand.

b. LBM (LETTE BOMBERE

<u>TYPE</u>	<u>MOTORER</u>	<u>MAX.FART</u>	<u>ACT.RADIUS</u>	<u>UDSTYR</u>	<u>BEVÆBNING</u>	<u>PRIS</u>
1	2	High:Mach 2 Low :Mach 1	Low-Low-Low: 400 sm High-High-High: 1000 sm High-Low-High : 700 sm	Instrumenteret til altvejsangreb	1x20 mm bomber luft til luft missiler. Luft til overflade- missiler. Ialt vægt: 4.000 kg.	20 mill.kr.

c. FBA (JAGER BOMBERE)

<u>TYPE</u>	<u>MOTORER</u>	<u>MAX. FART</u>	<u>ACT. RADIUS</u>	<u>UDSTYR</u>	<u>BEVÆBNING</u>	<u>PRIS</u>
1	1	High: Mach 2 Low : Mach 1	Low-Low-Low: 100 sømil High-High-High: 400 sømil High-Low-High : 225 sømil	-	Bomber Luft til jord missiler Ialt max. 2000 kg.	10 mill. kr.

d. ADF (JAGERE)

<u>TYPE</u>	<u>MOTORER</u>	<u>MAX. FART</u>	<u>ACT. RADIUS</u>	<u>UDSTYR</u>	<u>BEVÆBNING</u>	<u>PRIS</u>
1	1	High: Mach 2 Low : Mach 1	High: 500 sømil	Instrumenteret til altvejr- angreb	2 luft til luft missiler 1 x 20 mm	10 mill. kr.

e. HELIKOPTERE

<u>TYPE</u>	<u>MOTORER</u>	<u>MAX. FART</u>	<u>ACT. RADIUS</u>	<u>UDSTYR</u>	<u>BEVÆBNING</u>	<u>PRIS</u>
1	1	100 knob	100 sømil	Sonar	A/S: 1 målsøgende torpedo ell. 2 luft til overfla- de missiler ell. Transp.: 5 udruste- de mand.	2 mill. kr.
2	1	125 knob	175 sømil	Sonar Instrumenteret til altvejr- flyvning	A/S: 2 målsøgende torpedoer 4 luft til overfla- de missiler ell. Transp.: 10 udrus- tede mand.	5 mill. kr.

<u>TYPE</u>	<u>MOTORER</u>	<u>MAX. FART</u>	<u>ACT. RADIUS</u>	<u>UDSTYR</u>	<u>BEVÆBNING</u>	<u>PRIS</u>
1	2	140	325 sømil	A/S: SONAR instrumenteret til altvejsflyvning	A/S: 4 målsøgende torpedoer ell. 8 luft til overflademissiler ell. transport: 20 udrustede mand	10 mill. kr.

K A R A K T E R I S T I K A

Sandsynlighed for flyveklare luftfartøjer er som følger:

MPA TYPE 1: 85%
MPA TYPE 2: 75%
LMB TYPE 1: 75%
FBA TYPE 1: 85%
ADF TYPE 1: 80%
HELO TYPE 1: 90%
HELO TYPE 2: 80%
HELO TYPE 3: 75%

SANDSYNLIGHED FOR NAVIGATIONSFEJL FOR LBM OG FOR FBA ER SOM FØLGER:

LBM: 8%

FBA: 20%

SANDSYNLIGHED FOR AT BLIVE SKUDT NED AF AIR DEFENCE FIGHTERS ER SOM FØLGER:

LBM HIGH: 30%

LBM LOW : 20%

FBA HIGH: 50%

FBA LOW : 30%

f. FLYVEPLADSER

TYPE

- | | | |
|----|--|----------|
| 1. | Med værkstedsfaciliteter og hangarer | 50 mill. |
| 2. | Deployeringsbase uden værkstedsfaciliteter | 20 mill. |

KATALOG 13.

AIR DEFENCE SYSTEM

13. Systemet består af:

- (1) SOC med ADCC for koordinering af ADF og SAM.
- (2) 5 CRP (radarstationer) med varsling til radarhorisont og max. rækkevidde på 200 n.m.

Samlet pris: 85.000.000 kr.

13a. Til systemet kan købes:

- (1) LOW-SAM kystsikring dækkende hele kystlinien

pris: 175.000.000 kr.

Sandsynlighed for nedskydning af lavtflyvende fly, der trænger ind over kysten er ca. 60%.

- (2) LOW-SAM batteri dækkende 10 sml kyst

pris: 15.000.000 kr.

13b. HI-SAM punktforsvar batteri + 5 missiler

pris: 35.000.000 kr.

Sandsynlighed for nedskydning af højtflyvende fly inden for 60 sml ca. 50% pr. affyret missil.

KATALOG 14.

MARINEINFANTERI

1.	PANSERINFANTERIBATALJON:	10 kampvogne	800	40 mill.
		pansrede mandskabsvogne		
		4 tunge morterer		
		7 middeltunge morterer		
2.	PANSERINFANTERIBATALJON:	10 kampvogne	900	45 mill.
	FORSTÆRKT :	pansrede mandskabsvogne		
		4 tunge morterer		
		7 middeltunge morterer		
		6 stk. 105 mm HAUBITZ		
3.	MOTORISERET INFANTERI- :	Motorvogne	800	15 mill.
	BATALJON :	4 tunge morterer		
		9 middeltunge morterer		
4.	MOTORISERET INFANTERI- :	Motorvogne	900	20 mill.
	BATALJON FORSTÆRKT :	4 tunge morterer		
		9 middeltunge morterer		
		6 stk. 105 mm HAUBITZ		

OVERSIGT

over

hvad der skal afleveres til kontrolstab

- 1.aften:
- a. Kortfattet strategi
 - b. Skema over anskaffede styrker med prisudregning.
 - c. Skema med INTELLIGENCE spørgsmål.
 - d. Placering af styrkerne.

- 2.aften:
- a. Operationsplan.
 - b. Plot over planlagte operationer.
 - c. Skema over sorties.

OVERSIGT

over

hvad kontrolstaben udleverer.

- 1.aften:
- a. Politisk målsætning.

- 2.aften:
- a. Efterretningsoplysninger.
 - b. Efterregnet budget med godkendte styrker.

- 3.aften:
- a. Resultat af træfninger.